

Tuto
Application
ClickEtCompet

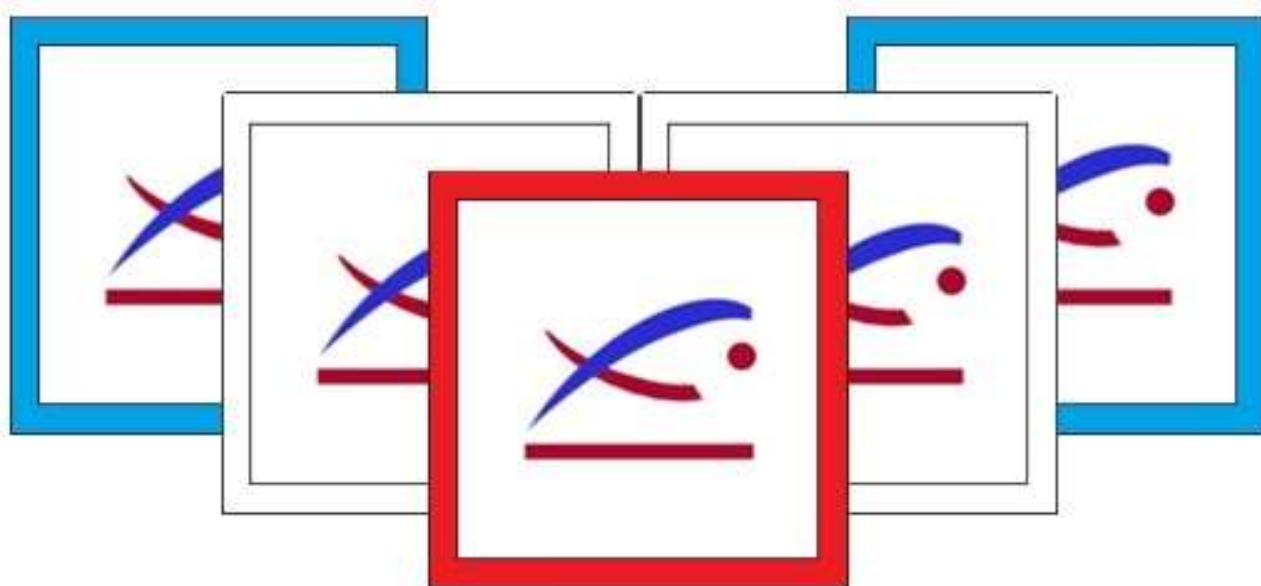


Table des matières

1. Présentation.....	2
2. Téléchargement.....	3
3. Créer un compte.....	3
4. Créer un profil	4
5. Visualiser son palmarès.	5
6. Devenir organisateur	6
7. Vérifier la présence de l'ensemble des pêcheurs.....	7
8. Vérifier l'existence des lieux des épreuves.....	8
9. Créer un événement	9
10. Gérer les montants et descendants	10
11. Masquer provisoirement les résultats	11
12. Créer un événement TEST	12
13. Inscrire les pêcheurs	12
14. Tirage au sort	14
15. Gérer les absents ou les trous de grille incomplète	19
16. Imprimer les feuilles de scores	20
17. Saisir les résultats	21
18. Visualiser les classements	22
19. Télécharger les résultats	23
20. Verrouiller mon épreuve.....	24
21. Particularités pour les épreuves clubs	25
22. Les délégués.....	25
23. Gestion des Critériums.....	25
24. Vous êtes spécialiste Excel et vous avez un souci	28
25. Signaler des problèmes ou poser des questions	28

1. Présentation

Une application maison

ClickEtCompet est une application entièrement créée pour les besoins de la FFPSed, elle permet aux pêcheurs d'accéder en un seul click au calendrier des événements organisés par la FFPSed (fédération française de pêche sportive en eau douce) et de retrouver l'historique des résultats.

Votre palmarès accessible toute l'année

Elle donne aussi la possibilité à chaque utilisateur de visualiser son propre palmarès et aux capitaines d'accéder aux fiches « reflexes » (comptes rendus) des lieux qu'ils vont fréquentées dans la saison lorsque ceux-ci ont été déjà utilisés pour d'anciennes épreuves internationales.

Visibilité sur un maximum d'épreuves

Le but de cette application est qu'à courts termes toutes les épreuves nationales, régionales et départementales y soient référencées mais aussi un maximum de concours afin que les palmarès des pêcheurs postulants aux équipes nationales soient le plus affinés possible.

Un suivi des résultats en temps réel

L'une des grosses avancées que propose ClickEtCompet est l'affichage et le suivi des résultats en temps réel au fur et à mesure des saisies des pesées.

Plus besoin d'attendre parfois des heures avant la déclaration des résultats, désormais dès la dernière pesée effectuée ceux-ci sont instantanés.

Une gestion automatique des montants

Nous verrons aussi dans ce document que vous pourrez moyennant un très léger paramétrage gérer les montants d'un championnat sur un autre à condition bien entendu que toutes ces épreuves soient créées au préalable.

Une avancée incontestable mais dépendante de la volonté de chacun

Sans les efforts de chacun d'entre nous, l'application perdra vite tout intérêt il faut donc que rapidement les Présidents et Organisateurs de manifestations aient le réflexe d'y rentrer tous leurs résultats et oublient tous les programmes ou autres tableurs maison qu'ils utilisaient auparavant.



2. Téléchargement

Pour commencer, la première chose à faire est de télécharger l'application sur votre smartphone ou sur votre tablette via « l'applistore » qui s'y trouve.

3. Créer un compte

Pour créer un compte il vous suffit d'ouvrir l'application et de vous inscrire via l'écran ci-dessous en cliquant la première fois sur « inscription », de saisir une adresse mail et un mot de passe.



Bienvenue

Connectez-vous à clicketcompét pour continuer vers clicketcompét.

.....



[Mot de passe oublié ?](#)

Continuer

Vous n'avez pas de compte ? [Inscription](#)

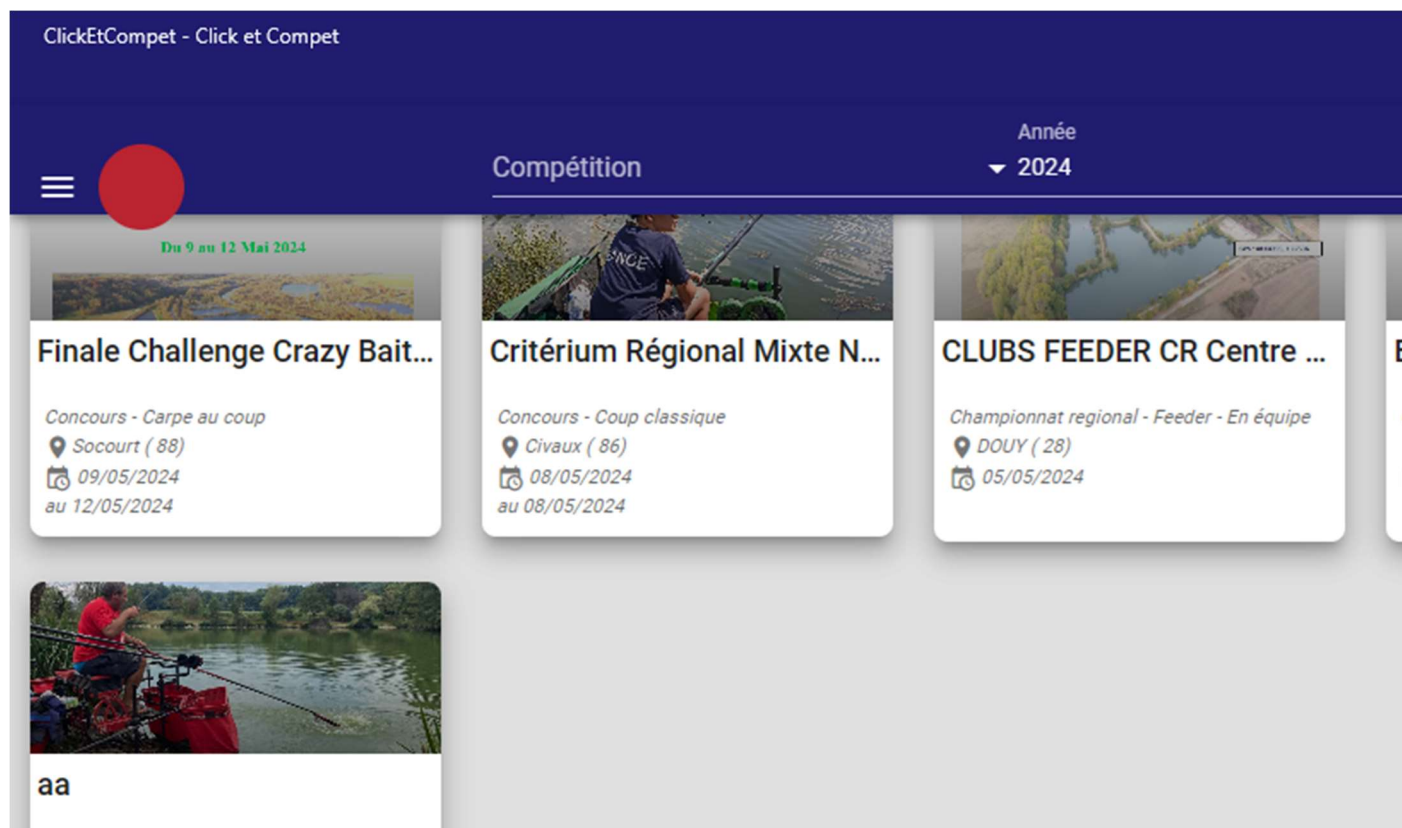
OU



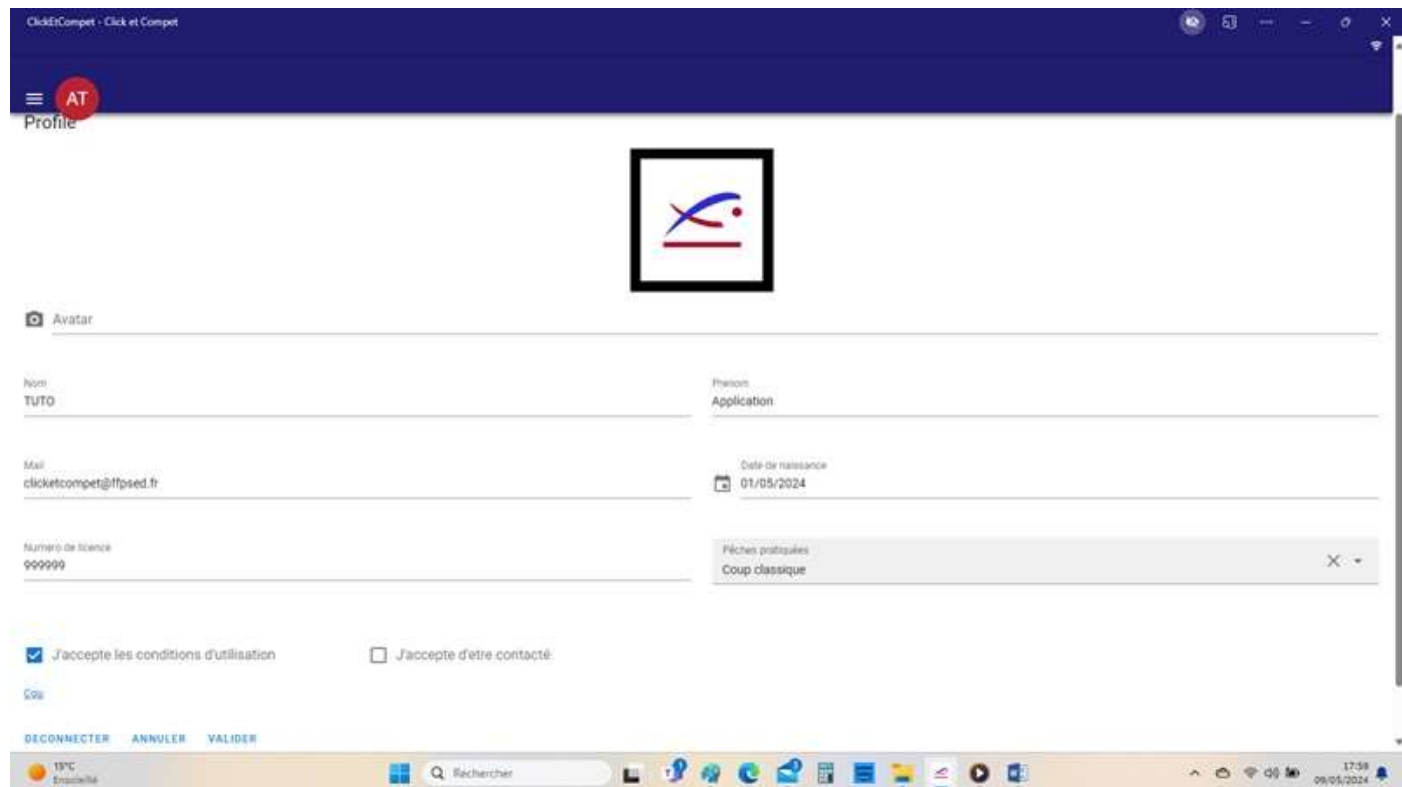
Continuer avec Google

4. Créer un profil

Une fois votre compte créé vous arrivez sur l'écran ci-dessous

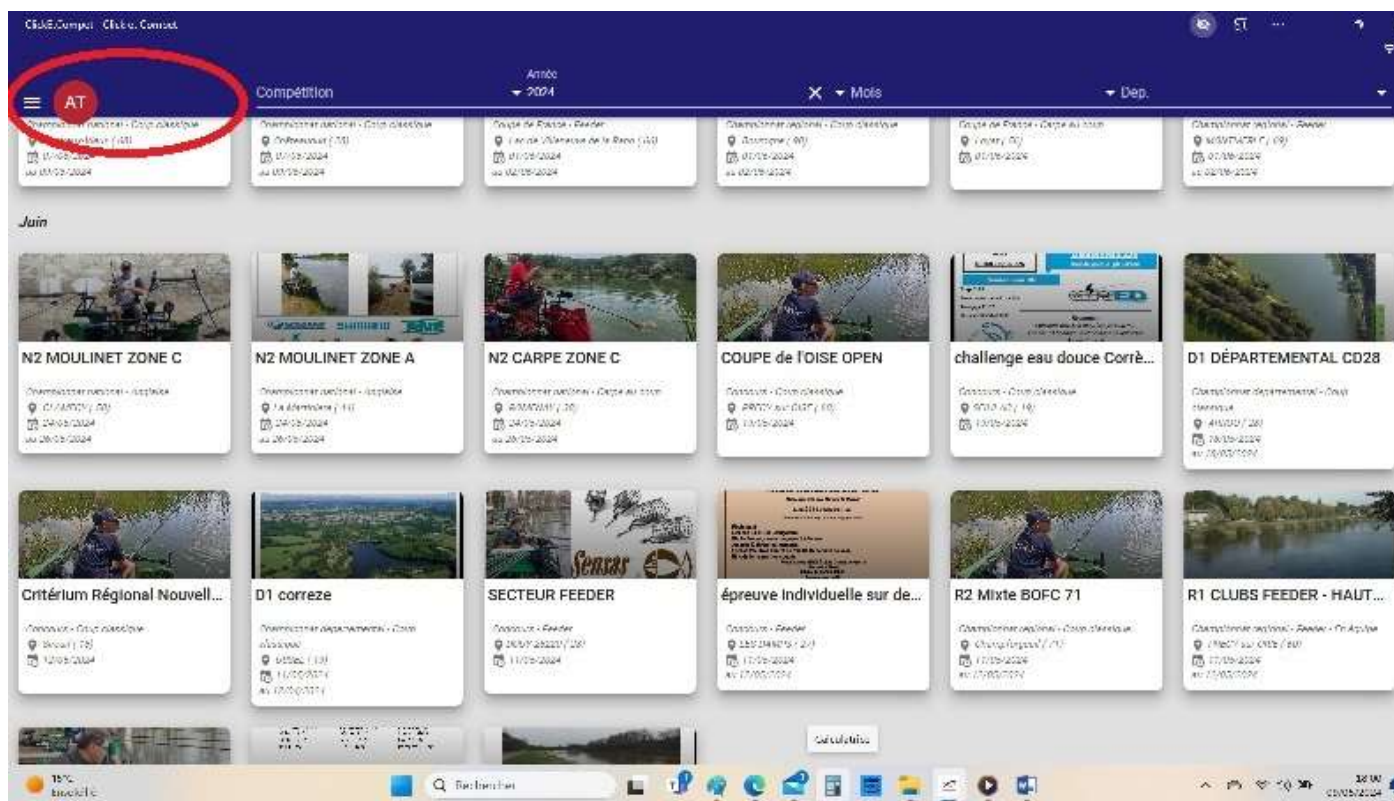


En cliquant sur la pastille rouge vous pouvez créer votre profil qui sera modifiable à tout moment.



Remplissez les champs nécessaires puis validez (en bas de l'écran concerné).

Vous êtes désormais **UTILISATEUR**, 2 lettres apparaissent dans la pastille rouge, la première lettre de votre prénom et la première lettre de votre nom.

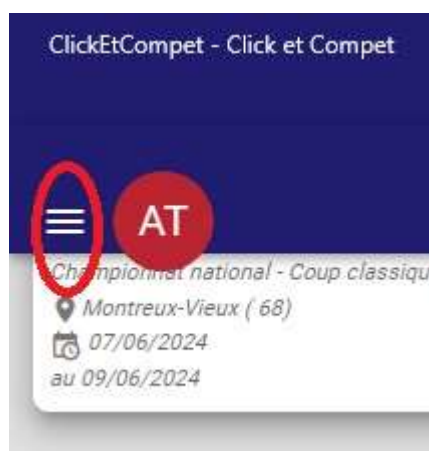


Le profil **UTILISATEUR** vous donne le droit de consulter et de télécharger des résultats mais pas celui de gérer des épreuves.

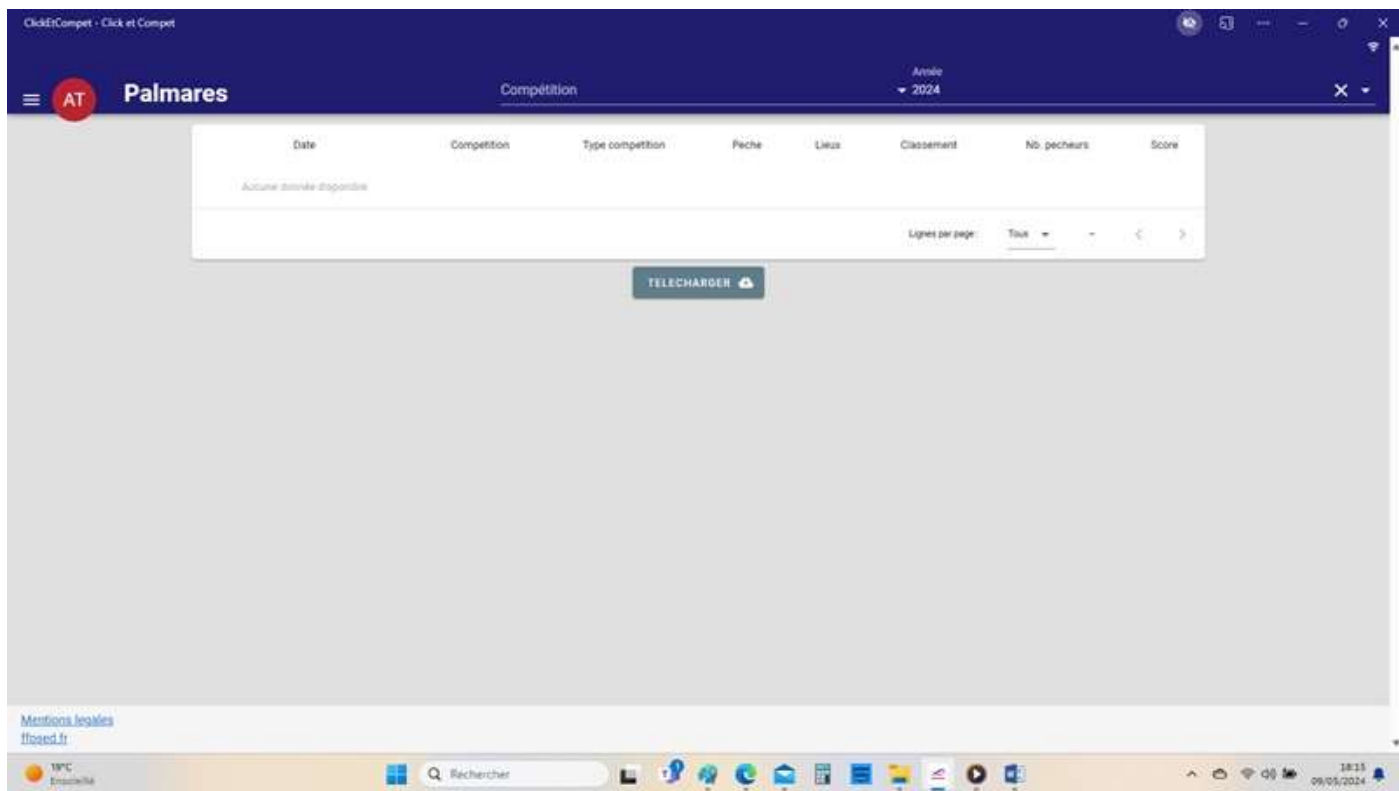
5. Visualiser son palmarès.

Par contre vous pouvez consulter votre palmarès qui n'affichera bien entendu que les épreuves qui ont été saisies dans ClickEtCompet et où vous êtes présents.

Pour cela cliquez sur les 3 traits puis sur **PALMARES**.



Ce palmarès est téléchargeable et sera très utile pour remplir le formulaire FFPSed.



6. Devenir organisateur

Pour pouvoir gérer vos épreuves (et uniquement celles-ci), vous devez devenir **ORGANISATEUR**. Pour des raisons compréhensibles ce droit ne peut pas être accordé à tout le monde, il vous faut donc en faire la demande à un administrateur fédéral qui acceptera ou non votre demande.

Ci-dessous un modèle de mail qu'il faut nous envoyer, attention seuls les mails envoyés à cette adresse seront pris en compte.

À [<clicketcompet@ffpsed.fr>;](mailto:clicketcompet@ffpsed.fr)

Devenir organisateur

Bonjour,

Je suis Monsieur **Application TUTO, Président (ou délégué) du (CDXX, CRXXXXXXX)** et je voudrais devenir organisateur.

Merci de m'accorder les droits

Salutations

Mr TUTO

Pour faire cette demande il faut bien sur que les étapes que nous avons détaillées précédemment soient effectuées.

Vous êtes désormais **ORGANISATEUR**, un nouveau menu apparait sous les 3 petits traits.

 CALENDRIER

 PALMARES

 STATISTIQUES

 ADMIN

7. Vérifier la présence de l'ensemble des pêcheurs

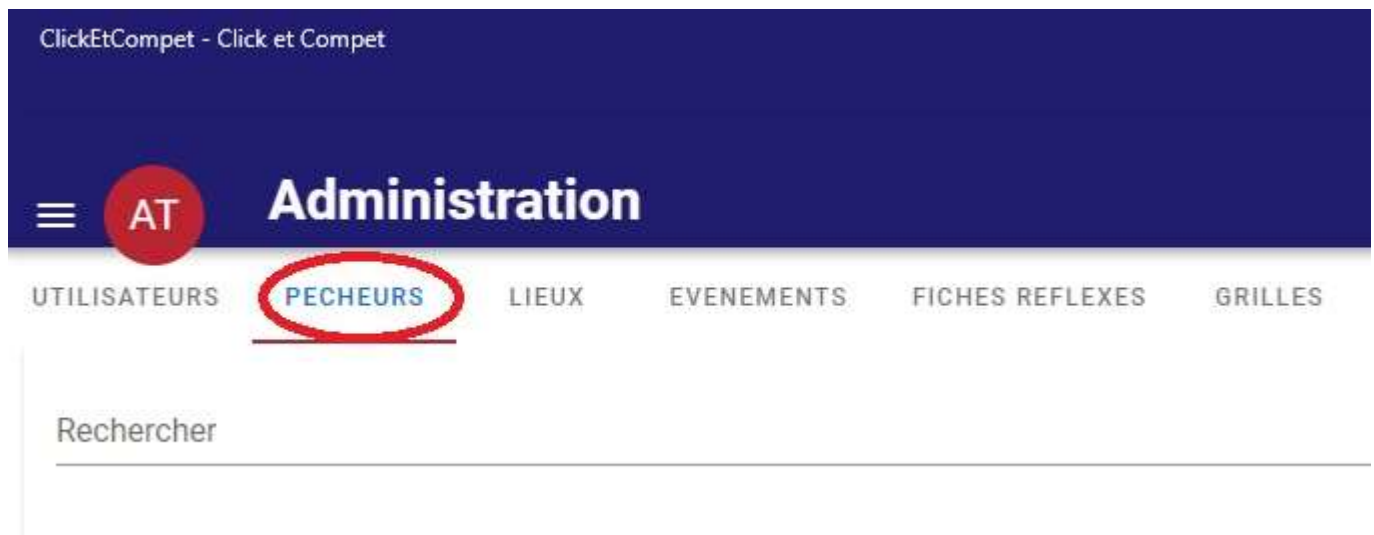
Le premier effort que vous devez faire avant toute chose est de vérifier que tous vos pêcheurs sont connus de l'application sinon vous ne pourrez pas les inscrire.

2 possibilités :

Ils sont licenciés →→→ ils sont ou seront dans un avenir proche (cas de nouveaux) déjà dans l'appli.

Ils ne sont pas licenciés ou étrangers →→→ il faut vérifier leur existence

Pour cela, vous cliquez sur **ADMIN** puis sur **PECHEURS**



Une fois les pêcheurs manquants recensés, il suffit cette fois encore d'envoyer un mail comme l'exemple ci-dessous.



8. Vérifier l'existence des lieux des épreuves

De la même façon qu'au paragraphe précédent il faut que les lieux de vos manifestations à venir soient connus de l'application.

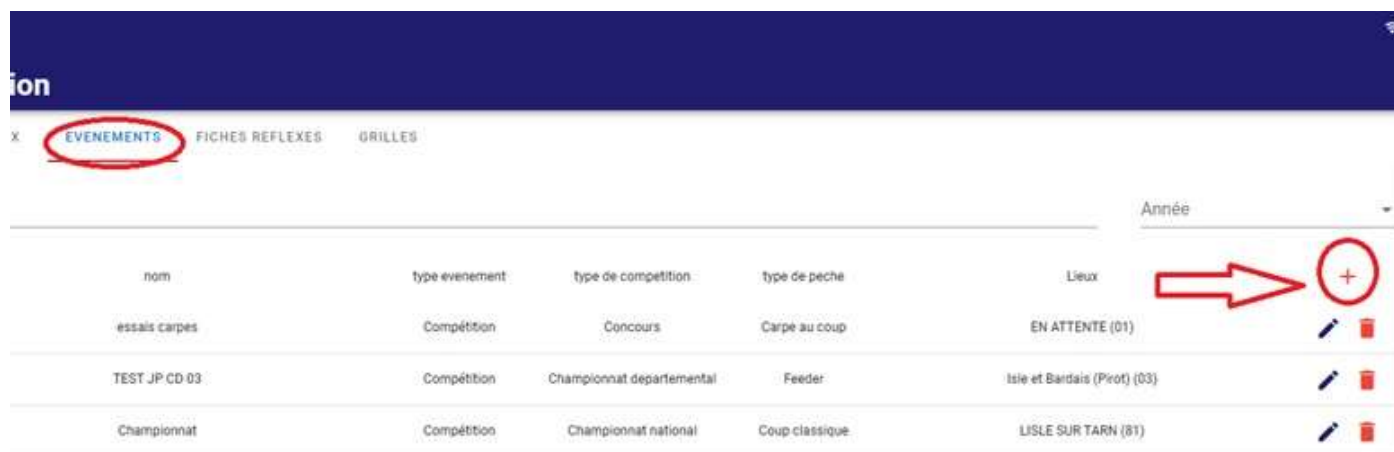
Pour cela, vous cliquez sur **ADMIN** puis sur **LIEUX**

Nous vous conseillons dans le champ **NOM** de mettre la Ville
dans **NOM USUEL** de mettre le nom de l'étang du canal ou rivière XXX (ex ABBEVILLE et Etang MALICORNE)

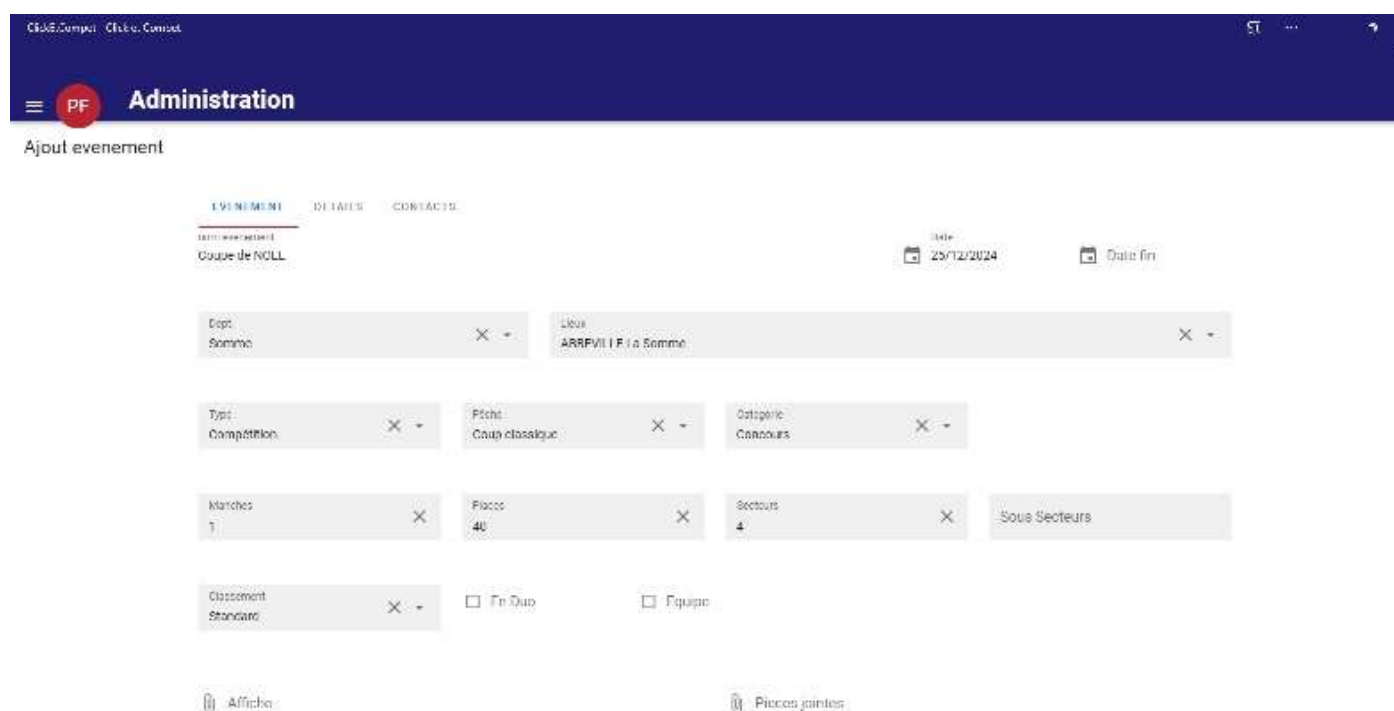
Seul le premier écran est en saisie obligatoire mais vous pouvez par les autres onglets détailler un maximum votre lieu de pêche. **N'oubliez pas d'enregistrer (en bas à droite)**

9. Créer un événement

Pour cela, vous cliquez sur **ADMIN, EVENEMENTS** puis sur le **+**



nom	type evenement	type de competition	type de peche	Lieux	
essais carpes	Compétition	Concours	Carpe au coup	EN ATTENTE (01)	 
TEST JP CD 03	Compétition	Championnat départemental	Feeder	Isle et Bardais (Pivot) (03)	 
Championnat	Compétition	Championnat national	Coup classique	LISLE SUR TARN (01)	 



Club Compét - Club Contact

Administration

Ajout evenement

EVENEMENT DETAILS CONTACTS

Coupe de NOLL

Date: 25/12/2024 Date fin

Dept. Somme X

Lieu ARRF Villiers la Somme X

Type Compétition X

Pêche Coup classique X

Catégorie Concours X

Manches 1 X

Places 40 X

Secteurs 4 X

Sous Secteurs

Classement Standard X

☐ En Duo ☐ Equipe

☐ Afficher ☐ Pièces jointes

Précisions

- Dans le champ « **place** » mettez un chiffre assez grand si vous n'avez pas de limitation particulière
- Dans le champ « **secteurs** » si vous mettez un chiffre positif vous aurez les premières lettres de l'alphabet, si vous mettez un chiffre négatif vous aurez les dernières lettres.
Exemple 2 donnera A et B, -2 donnera Y et Z (et non X, Y attention)

- Dans le champ « **classement** »

Manuel = je rentre le poids et le classement du pêcheur

Standard = classement classique par secteur

Voisinage = classement avec les 4 voisins direct

Voisinage alterné = pour les compétitions en 1 seule manche sur plusieurs secteurs pour avoir les 1^{ers} puis les 2^{èmes}, etc. de chacun des secteurs

Poids total = addition des poids de chaque manche quel que soit le secteur (type finale carpe Sensas)

- Dans « **affiche** » vous pouvez insérer le lien vers le JPEG de votre affiche
- Dans « **pièces jointes** » vous pouvez insérer le PDF de votre programme
- Dans « **galerie** » vous pourrez mettre les photos de petite taille

Un conseil soyez vigilant et précis dans les saisies des champs de cet écran sinon vous aurez des surprises parfois désagréables lors de l'édition des classements.

N'oubliez pas d'enregistrer (en bas à droite)

10. Gérer les montants et descendants

Seuls les **Championnats** sont ouverts à cette possibilité, il faut donc que dans « **catégorie** » vous ayez saisi un des 3 championnats permis par l'application.

Pour une division 1, vous mettez 1 dans le « **rang** », pour une division 2 .. 2 et ainsi de suite.

- Pour une épreuve de rang 2 (2^{ème} division) mettre dans « **suite** » l'épreuve de rang 1
- Pour une épreuve de rang 3 (3^{ème} division) mettre dans « **suite** » l'épreuve de rang 2

En résumé si c'est une 2^{ème} division vous mettez le nom de la 1^{ère} division dans « **suite** »

si c'est une autre division vous mettez le nom de la division supérieure dans « **suite** » .

Attention, les montants ne seront insérés que si ce champ suite est renseigné donc l'épreuve suivante doit être créée.

Vous saisissez ensuite le nombre de « **montants** » et de « **descendants** ».

Si c'est une épreuve de rang 2 ou 3, les montants seront insérés dans l'épreuve de rang supérieure (précisée plus haut).

Pour les épreuves les descendants ne sont pas gérés pour l'instant.

Montants 6	Categorie Championnat national	Rang 2
Descendants 17	Suite. test n1	

N'oubliez pas d'enregistrer (en bas à droite)

Pour que les montants soient insérés dans l'épreuve précisée plus haut il faut au préalable « verrouiller votre épreuve » (voir paragraphe plus bas) et ensuite la valider comme ci-dessous

AFFICHE

LIEUX

INSCRITS

RESULTATS

Tirage

Classement

Manche

Secteur

Rechercher

↓

Valider le classement

0	blond patrick (36278)	Poids total : 0g. Meilleure manche : 0g.
0	blondin luc (43645)	Poids total : 0g. Meilleure manche : 0g.

Si certains des pêcheurs qualifiés **ne désirent pas monter** dans la division supérieure il vous suffit de vous rendre sur l'épreuve où ils ont été insérés et de cliquer sur « **remplacer** »

➔ Le pêcheur suivant (dans l'ordre du classement) viendra automatiquement se mettre à la place.

☐	breuil cédric (35976)	
☐	calvet adrien (40027)	Remplacer
☐	carlin clément (42462)	

11. Masquer provisoirement les résultats

En cochant avant la saisie de la dernière manche la case « Masquer les résultats » vous pouvez faire garder le suspense du podium jusqu'à la remise des prix.

Type Compétition	Pêche Coup classique	Categorie Concours
Manches 0	Places 30	Secteurs 1
Sous Secteurs 0		

☐ En Duo
 ☐ Equipe
 ☐ Masquer les résultats
 ☐ Est un test

12. Créer un événement TEST

En cochant la case « Test » vous pourrez effectuer des tests sur une épreuve sans que ses résultats ne soient pris en compte dans les palmarès des pêcheurs que vous inscrirez.

Type Compétition	Pêche Coup classique	Categorie Concours
Manches 0	Places 30	Secteurs 1
Sous Secteurs 0		

☐ En Duo
 ☐ Equipe
 ☐ Masquer les résultats
 ☐ Est un test

13. Inscrire les pêcheurs

Pour cela, vous restez en **ADMIN**, cliquez sur **CALENDRIER**, vous ouvrez votre **EPREUVE**, cliquez sur l'onglet **INSCRITS** puis sur le **+**.

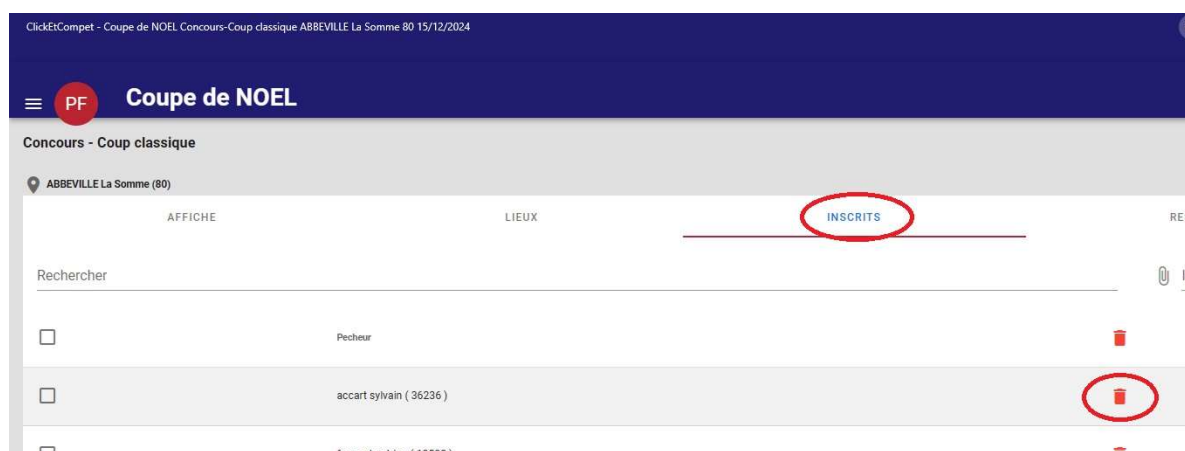


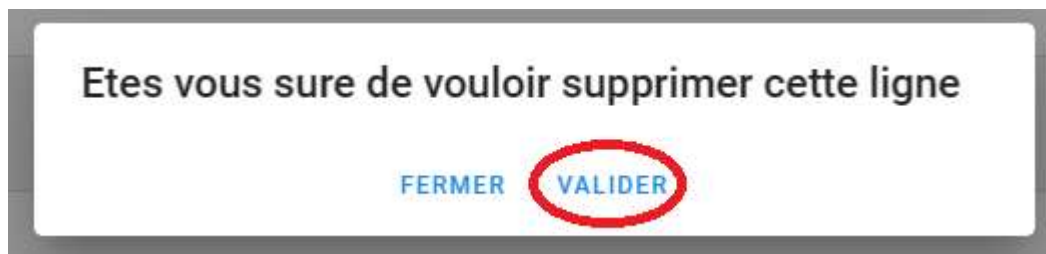


Vous pouvez désormais inscrire vos pêcheurs (comme décrit ci-dessous).



Pour supprimer un pêcheur de la liste, vous cliquez sur la poubelle sur l'écran liste des inscrits puis vous **VALIDEZ**.





Pour info si vous allez en bas de la page vous verrez le nombre de pêcheurs inscrits



14. Tirage au sort

Vous pouvez ici :

- A. Soit rentrer le tirage au sort de toutes les manches manuellement
- B. Soit rentrer la 1^{ère} manche puis appliquer une grille pour les manches 2 et 3
- C. Soit tirer automatiquement la 1^{ère} manche puis appliquer une grille pour les manches 2 et 3
- D. Soit tirer automatiquement toutes les manches



A) Rentrer le tirage au sort de toutes les manches manuellement

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** » (A)
- Mettez le curseur sur **TIRAGE** (B)
- Rentrez 1 dans la **MANCHE** (C)
- Cliquez sur le 1^{er} pêcheur



- Vous rentrez le secteur (1)
- Vous rentrez le numéro (2)
- Vous validez (3)

ClickEtCompet - Coupe de NOEL Concours-Coup classique ABBEVILLE La Somme 80 15/12/2024

Details

ENREGISTRER SUPPRIMER **VALIDER & SUIV.**

alain jacques (30887)

Pêcheur
alain jacques(30887)

classement
0

Manche 1

☐ Absent

Secteur
A

place
1

1 2 3

Et ainsi de suite pour tous les pêcheurs et toutes les manches

B) Rentrer le tirage de la 1^{ère} manche puis appliquer la grille

Pour rentrer la 1^{ère} manche (voir paragraphe précédent).

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** »
- Mettez le curseur sur **TIRAGE**
- Cliquez sur le bouton rouge « **TOS** »



Puis choisissez la bonne grille et l'ordre de celle-ci puis **VALIDEZ**

Choix de la grille

☐ Voulez vous tirer automatiquement au sort la première manche ?

☐ Voulez vous tirer automatiquement au sort les autres manches ?

☐ Désordre ? 1

Categorie
Championnat 3 manches 2

3X12 3
3 X 12

FERMER VALIDER 4

Attention les grilles sont en X, Y, Z il est donc nécessaire de mettre -3 dans le nombre de manches pour les utiliser.

C) Tirer automatiquement la 1ère manche puis appliquer une grille

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** »
- Mettez le curseur sur **TIRAGE**
- Cliquez sur le bouton rouge « **TOS** »



Puis remplissez les champs suivants et **VALIDEZ**

Choix de la grille

☒ Voulez vous tirer automatiquement au sort la première manche ?

☐ Voulez vous tirer automatiquement au sort les autres manches ?

☐ Désordre ?

Categorie
Championnat 3 manches X ▾

3X8 ▾
3 X 8

FERMER VALIDER

D) Tirer automatiquement toutes les manches

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** »
- Mettez le curseur sur **TIRAGE**
- Cliquez sur le bouton rouge « **TOS** »



COCHEZ les 2 cases ci-dessous et **VALIDEZ**

Choix de la grille

☒ Voulez vous tirer automatiquement au sort la première manche ?

☒ Voulez vous tirer automatiquement au sort les autres manches ?

☐ Désordre ?

Categorie



FERMER

VALIDER

En mettant le curseur sur Tirage avec indication de la manche et du secteur vous avez le placement des pêcheurs dans le secteur ce qui vous permet de contrôler vos saisies

JQ

N2 MASTERS FEEDER ZONE A

Championnat national - Feeder

CHATEAU GONTHIER (53)

12/04/2024

AFFICHE

INSCRITS

RESULTATS

DOCUMENTS

Tirage

Classement

Manche

1

Secteur

X

Rechercher

X-1

doumeret jean-françois -
(12230)

Poids total : 20555g.
Melleure manche : 7194g.

X-2

portier laurent -
(29325)

Poids total : 8376g.
Melleure manche : 3996g.

X-3

reveillere philippe -
(1491003)

Poids total : 10428g.
Melleure manche : 4789g.

X-4

duvernois philippe -
(84128)

Poids total : 23411g.
Melleure manche : 11090g.

X-5

charley jean-françois -
(1600003)

Poids total : 15681g.
Melleure manche : 5545g.

X-6

grignard jean-claude -
(50460)

Poids total : 24349g.
Melleure manche : 10986g.

X-7

faucher pierre -
(14545)

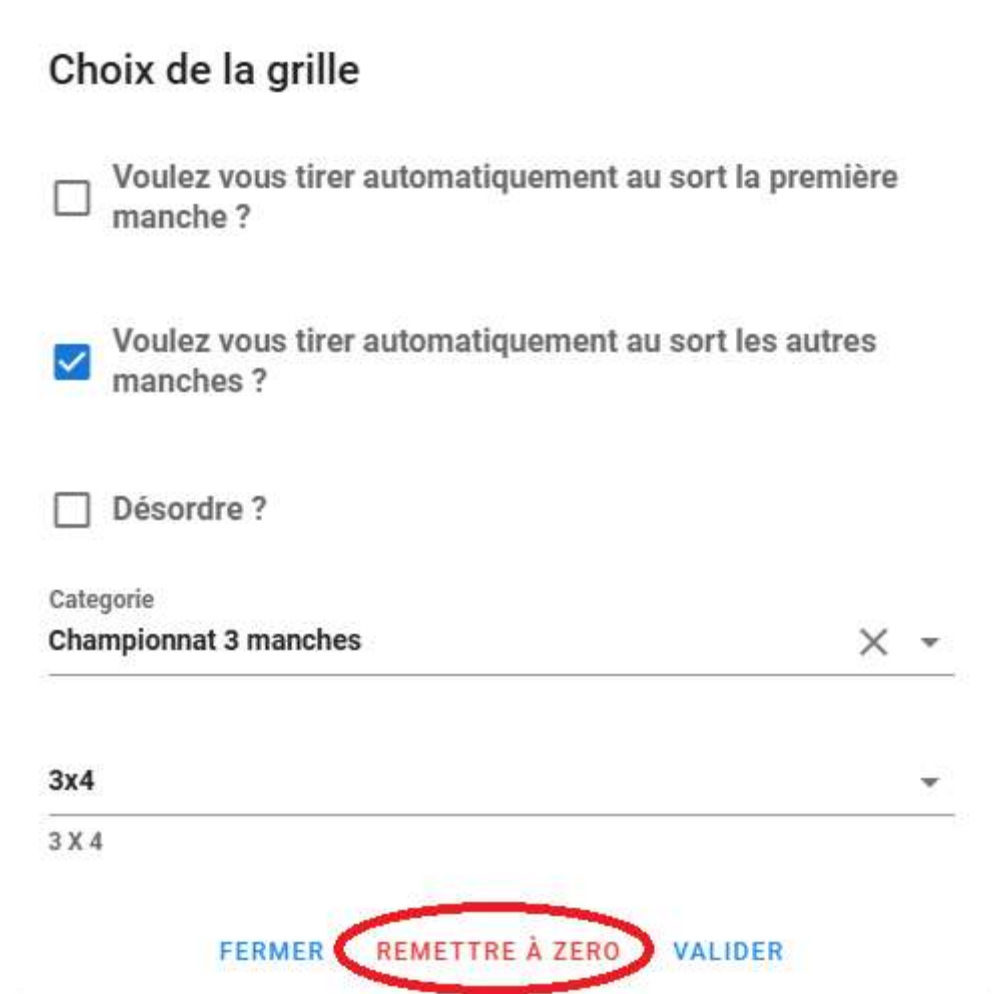
Poids total : 9734g.
Melleure manche : 5288g.

X-8

cadours jean-marie -
(82835)

Poids total : 10894g.
Melleure manche : 5127g.

→ J'ai coché désordre et je me suis trompé, pas de soucis je peux revenir en arrière facilement



Choix de la grille

☐ Voulez vous tirer automatiquement au sort la première manche ?

☒ Voulez vous tirer automatiquement au sort les autres manches ?

☐ Désordre ?

Categorie
Championnat 3 manches

3x4

3 X 4

FERMER REMETTRE À ZÉRO VALIDER

Par contre si je me suis trompé sur le tirage de la manche 1, je dois corriger manuellement.

15. Gérer les absents ou les trous de grille incomplète

Dans le cas d'un championnat où le nombre de pêcheurs n'est pas un multiple du nombre de manches vous devez enlever du tirage l'une des ailes de secteur (de préférence un n°1) et utiliser la grille standard qui va se recalculer pour la suite.

Cas d'un championnat 3 manches 30 pêcheurs de prévu et un forfait la veille de l'épreuve.

Il peut arriver également d'avoir un absent avant le début de la deuxième ou troisième manche, il suffit de cocher la case **ABSENT** et la grille se recalcule pour ne pas avoir de trou
Bien évidemment si la manche est commencée le trou ne pourra pas être comblé pour la manche en cours.

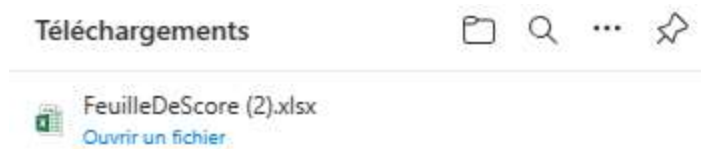
Classement 1		points 6
Manche 1	Classement : 1	☐ Absent
Secteur	place 0	points 8420
Manche 2	Classement : 0	☒ Absent
Manche 3	Classement : 0	☒ Absent
Secteur	place 0	points 0

16. Imprimer les feuilles de scores

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** »
- Mettez le curseur sur **TIRAGE**
- Saisissez la **MANCHE** et le **SECTEUR**
- Cliquez sur le bouton rouge « **Feuille de score** »



➔ Un fichier EXCEL se télécharge automatiquement sur votre ordinateur, il suffit de l'imprimer



FÉDÉRATION FRANÇAISE DES PÊCHES SPORTIVES						
Eau Douce						
Test pour TUTO						
ABBEVILLE La Somme 31/12/2024						
Secteur-X-Manche-1						
N°	Licence	Nom	Prénom	CD	Poids	Signature
X-1	83997	ALVES	luis	36		
X-2	17390	AISSAOUI	mohamed	57		
X-3	82326	ADAMSKI	denis	27		
X-4	32241	ANDRE	françis	18		
X-5	16416	BAHLOUL	ahmed	70		
X-6	5895817	ARNOUX	yannick			
X-7	17440	ANDRIVOT	jean-luc	44		
X-8	27890	AUDOUARD-COM	fabien	13		

17. Saisir les résultats

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** »
- Mettez le curseur sur **TIRAGE**
- Saisissez la **MANCHE** et le **SECTEUR**
- Cliquez sur le 1^{er} pêcheur

Test pour TUTO

Championnat départemental - Coup classique

📍 ABBEVILLE La Somme (80)

AFFICHE

LIEUX

INSCRITS

RI

Tirage

Classement

Manche

1

Secteur

X

Rechercher

X 1

alves luis -
(83997)

Poids total : 0g.

Meilleure manche : 0g.

- Saisissez le **POIDS**
- Cliquez sur le bouton « **VALIDEZ et SUIVANT** » et ainsi de suite jusqu'au dernier

alves luis (83997)

Pêcheur
alves luis(83997)

classement 0 points 0

Manche 1

Classement : 0

☐ Absent

Secteur X place 1 poids 5120

Et ainsi de suite pour tous les pêcheurs et toutes les manches

18. Visualiser les classements

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** »
- Mettez le curseur sur **CLASSEMENT**
- Pour le **classement général** ne rien saisir dans « **MANCHE** ni dans « **SECTEUR** »

Tirage	☒ Classement	Manche	Secteur
Rechercher			
1		guyon romain (6412)	Poids total : 14118g. Meilleure manche : 11700g.
2		wauters cedric	Poids total : 13097g. Meilleure manche : 9906g.
3		delannoy paul (54862)	Poids total : 9559g. Meilleure manche : 5932g.

- Pour voir le **détail d'un pêcheur** cliquez sur le pêcheur

classement 1		points 4	
-----------------	--	-------------	--

Manche 1

Classement : 2

☐ Absent

Secteur A	place 12	X	poids 2418
--------------	-------------	---	---------------

Manche 2

Classement : 2

☐ Absent

Secteur C	place 8	X	poids 11700
--------------	------------	---	----------------

- Pour voir le **résultat d'une manche** entrer la « **MANCHE** et ne rien saisir dans « **SECTEUR** »
- Pour voir le **résultat d'un secteur** entrer la « **MANCHE** et le « **SECTEUR** »

19. Télécharger les résultats

- Positionnez-vous sur l'onglet « **RESULTATS** »
- Cliquez sur le bouton rouge « **Télécharger résultats** »

INSCRITS

RESULTATS

Secteur

Poids total : 1027g
Meilleure manche : 1604g.

Poids total : 1476g.
Meilleure manche : 1003g.

➔ Un fichier EXCEL se télécharge automatiquement sur votre ordinateur



Il vous suffit de retirer les colonnes que vous ne voulez pas et de l'imprimer

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES PÊCHES SPORTIVES																			
Eau Douce																			
D1 DÉPARTEMENTAL CD28																			
ARROU 18/05/2024																			
2024																			
Cit	Licence	Nom	Prénom	CD	T	O	S	Manche 1		Manche 2		Manche 3		Poids Total	Meilleure Manche	Total Points	Statut		
								Poids	Clt	Poids	Clt	Poids	Clt						
1	50400	GARNIER	olivier	28	A-04	A-10		1423	6(2,2,1,1.)	1604	6(2,2,1,1.)			3027	1604	12			
2	30910	CHARTIER	kevin	28	A-07	A-21		473	5(2,2,0,1.)	1003	6(2,2,1,1.)			1476	1003	11			
3	28086	CHENAIS	coralie	28	A-14	A-04		271	4(2,0,1,1.)	3902	6(2,2,1,1.)			4173	3902	10			
4	29983	PETILLOT	grégory	28	B-23	A-03		600	6(2,2,1,1.)	2708	4(2,0,1,1.)			3308	2708	10			
5	9909	BAIRE	eric	28	A-02	A-17		1070	4(2,2,0,0.)	1507	6(2,2,1,1.)			2577	1507	10			
6	1280076	FOUCHER	laurent	28	A-18	A-13		263	6(2,2,1,1.)	332	4(0,2,1,1.)			595	332	10			
7	30950	COMERE	didier	28	A-19	A-06		186	4(0,2,1,1.)	2022	5(2,2,0,1.)			2208	2022	9			

20. Verrouiller mon épreuve

Une fois que mon épreuve est terminée et validée il est plus prudent d'y empêcher toute modification pour cela vous devez la « verrouiller ».

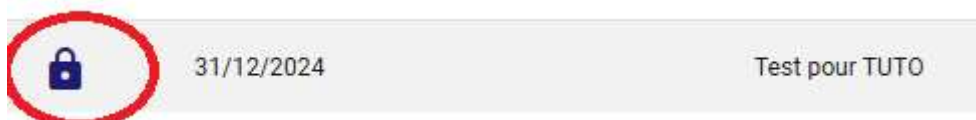
Cliquez sur **ADMIN / EVENEMENTS** / et sur le **crayon bleu** en face de votre épreuve (à droite de l'écran).

Tout en bas de l'écran affiché vous trouvez les boutons suivants il vous suffit de cliquer sur « **VEROUIILLER** » (il vous sera toujours possible de revenir en arrière en déverrouillant de la même façon).



➔ Attention la gestion des montants ne se fera qu'après cette étape

Un cadenas apparait alors dans la liste des événements devant votre épreuve



21. Particularités pour les épreuves clubs

Inscrire tous les pêcheurs, **même les remplaçants**.

Quand on fait rentrer un remplaçant dans une des manches sur l'application la manœuvre est simple, il suffit de mettre le tirage du pêcheur qui entre en lieu et place de celui qui devait initialement pêcher.

En clair on supprime le tirage affecté à DUPONT E 12 et l'on l'affecte à DURAND directement sur l'appli

Surtout ne pas mettre DUPONT absent

22. Les délégués

Seuls les administrateurs fédéraux et l'organisateur peuvent gérer un événement particulier, si vous voulez saisir les 3 pesées en simultané ou si tout simplement vous serez absent le jour de l'épreuve cette contrainte peut être gênante, c'est pourquoi vous pouvez vous entourer de délégués qui auront les mêmes droits que vous sur une épreuve tant que vous ne les retirez pas.

Néanmoins, un délégué ne pourra pas à son tour déléguer.

Pour cela le clique sur ADMIN, UTILISATEURS, je cherche mon EVENEMENT et je clique sur le crayon

bleu à droite 

Et je rentre tous les délégués dont j'aurai besoin (1 par 1) et je valide



Remarque : ces délégués ne pourront pas eux-mêmes créer de nouveaux événements ils ne pourront juste que travailler sur les événements que vous avez créés.

N'oubliez pas de les retirer après la fin de l'épreuve.

23. Gestion des Critériums

Cliquez sur **ADMIN / CRITERIUM**, sur l'écran proposé vous avez la liste de tous les critères et 3 possibilités :

- Consulter les résultats d'un critérium en cliquant sur l'une des lignes
- Modifier un critérium existant
- Créer un nouveau critérium

Pour créer un critérium

Je clique sur le **+** et je rentre les informations demandées

Dans TAG je rentre le texte que je verrai apparaitre sur le bandeau des concours concernés et ensuite la couleur de ce bandeau. Si vous voulez ne compter que les pêcheurs du CD vous cochez la case et rentrez le numéro du CD concerné par votre choix.

Nom Critérium CD80	Tag Critérium CD80	Couleur Rouge	Debut 01/01/2025
Fin 31/12/2025	Nombre de resultats à prendre en compte 5	☒ Seulement pour le CD	CD 80

J'enregistre => mon critérium est créé.

Pour insérer mon concours dans un critérium

En mode ADMIN, vous allez sur l'événement, vous cliquez sur le petit crayon bleu (à droite) pour modifier votre événement puis sur « critérium ».

[EVENEMENT](#) [DETAILS](#) [CONTACTS](#) [CRITERIUM](#)

nom evenement
Concours FASQUEL test critérium

Dept
Somme

Lieux
ABBEVILLE

Type
Compétition

Pêche
Coup classique

Categorie
Concours

A l'aide du **+** vous saisissez tous le critérium où votre concours sera comptabilisé.

[EVENEMENT](#) [DETAILS](#) [CONTACTS](#) [CRITERIUM](#)

Nom

Debut

Fin

Nombre de resultats à prendre en compte

Aucune donnée disponible

Ajout de criterium

Nom
Critérium CD80

ANNULER OK

ATTENTION : Les résultats d'un concours ne seront incrustés dans un critérium que si ce concours est « verrouillé ».

En retournant dans « **calendrier** » vous voyez que le concours sera bien présent dans le critérium désigné avec un le TAG et la COULEUR désignés précédemment.



Pour visualisez les résultats (en cours ou définitifs)

ATTENTION : Les résultats sont calculés selon la formule « rameau » :

Classement du pêcheur multiplié par 1000 et divisé par le nombre de concurrents. Le dernier ou capot marquera toujours 1000 pts et le pêcheur absent 1001 pts.

- Par le menu principal



- Ou par l'un de ses concours



N°8 CRITERIUM HIVER CD28				
details resultats				
Rechercher				
Pour télécharger les résultats				
Classement	Pêcheur	Cd	Participations	Points
1	chenais gilles (22340)	28	7/6	1439.90
2	lopez vincent (5900123)	28	7/6	1725.91
3	lallier daniel (3393)	28	6/6	1852.54
4	chambon aymeric (50416)	28	6/6	2154.98
5	dancot alain (26597)	28	7/6	2259.41

24. Vous êtes spécialiste Excel et vous avez un souci

Vous pouvez exporter le fichier, le corriger **en respectant scrupuleusement le format du fichier** et le réimporter, cette action remplacera la totalité de vos données

1) Je télécharge



2) Je répare mon fichier EXCEL

3) J'importe



25. Signaler des problèmes ou poser des questions

Sur le site INTERNET vous pourrez trouver des informations ou des réponses à des questions posées
N'oubliez pas de le consulter régulièrement



Pour les problèmes ou questions envoyer un mail à clicketcompet@ffpsed.fr après vous êtes assuré que ce problème n'est pas déjà explicité sur le site internet.

→ N'oubliez pas 90/100 des problèmes viennent d'un champ mal renseigné ou pas renseigné au niveau de l'événement